

	Центральноукраїнський державний університет імені Володимира Винниченка	Силабус навчальної дисципліни			
		Обробка зображень та мультимедіа			
		Статус дисципліни <i>вибіркова</i>			
Галузь знань	01 Освіта / Педагогіка				
Спеціальність	014.07 Середня освіта (Географія)				
Освітня програма	СЕРЕДНЯ ОСВІТА (ГЕОГРАФІЯ) ТА КРАЄЗНАВЧО-ТУРИСТИЧНА РОБОТА				
Рівень вищої освіти	Бакалавр				
Форма навчання	Денна				
Курс	3				
Семестр	6				
Обсяг дисципліни	Кредити	3	Години	90	
	Лекційні			18	
	Практичні/семінарські			16	
	Лабораторні				
	Самостійна робота			56	
Семестровий контроль	Залік				
Викладач	<i>Харченко Д. С., доктор філософії PhD, старший викладач кафедри інформаційних та цифрових технологій</i>				
Контактна інформація	<i>dianakharchenko@cuspu.edu.ua</i>				
Кафедра	<i>Інформаційних та цифрових технологій</i>				
Факультет	<i>Факультет інформаційних технологій, математики та природничих наук</i>				
Предмет навчання (Що буде вивчатися)	<i>Завданням вивчення дисципліни є розглянути сучасний стан розвитку мультимедійних технологій, тенденції розвитку, новітні дослідження. Вивчити етапи історії розвитку мультимедіа, вивчити складові мультимедіа. Студент повинен засвоїти поняття “звук”, “процесор”, “відео”, “тест”, “інтерактив”, “зображення” та інші. Навести приклади використання, ознайомити з відповідним програмним забезпеченням. Дати уявлення про роботу систем мультимедіа.</i>				
Мета (Чому це цікаво/потрібно вивчати)	<i>Мета викладання дисципліни – дати студентам уявлення про сучасні вимоги до мультимедійних технологій, тенденції їх еволюції. Забезпечити студентів знаннями, які необхідні для розуміння і визначення завдань, послідовність їх вирішення, які пов’язані з мультимедійними технологіями.</i>				
Компетентності					
Програмні результати (Чому можна навчитися)	<i>У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен</i> <i>знати:</i> <i>сучасний стан розвитку мультимедійних технологій;</i> <i>поняття про мультимедіа та їх роль у сучасному світі;</i>				

	• поняття про технології Вікі-Вікі; • призначення, склад та основні функції мультимедійних проектів; • технології використання тексту; • технології використання графіки; • технології використання звуку; • технології використання відео; • систему законодавчо-правових актів у галузі мультимедіа. вміти: • орієнтуватися у складових сучасних мультимедіа; • розміщувати інформацію у різних форматах на Вікі-сайтах; • налаштовувати власне оточення на Вікі-сайтах; • спілкуватися з іншими користувачами Вікі-сайта; • використовувати інструменти оформлення тексту в документі та презентації; • використовувати засоби роботи з графічними файлами; • використовувати засоби роботи з звуковими файлами різних форматів; • використовувати засоби роботи з відео файлами; • планувати підготовку та реалізацію мультимедійних проектів; • розміщувати мультимедійні матеріали проекту в мережі інтернет; • користуватися сучасними веб-сервісами для розміщення мультимедіа; • визначати типи файлів, що захищені авторським правом; • добирати мультимедійні продукти з правової точки зору.
Зміст дисципліни	Змістовий модуль 1 <u>Загальні уявлення про мультимедіа</u> Тема 1. Вступ до курсу. Поняття мультимедіа. Означення мультимедіа. Складові мультимедіа. Стандарти. Гілки мультимедіа. Використання мультимедіа. Використання мультимедіа. Європейська мультимедіа асоціація. Тема 2. Портал Вікі-КДПУ. Технології Вікі-Вікі. Сторінка курсу. Сторінка користувача. Розміщення матеріалів. Історія сторінок. Створення облікового запису, створення й оформлення власної сторінки користувача, створення нових статей, редагування та форматування тексту статей, налаштування власного аккаунту, обговорення статей. Організація соціальних мереж на базі Вікі-Вікі. Змістовий модуль 2 <u>Складові мультимедіа</u> Тема 1. Текст в мультимедіа. Текст. Правила набору. Макет сторінки. Шрифти. Текстові документи. Відображення тексту. Презентація. Макет сторінки.

Тема 2. Графіка в мультимедіа. Графіка. Види графіки. Типи графічних файлів. Конвертація файлів. Порівняння графічного файлу в різних форматах.

Тема 3. Звук в мультимедіа. Звук. Параметри звукових файлів. Типи звукових файлів. Конвертація файлів. Порівняння звукового файлу в різних форматах.

Тема 4. Відео в мультимедіа. Відео. Типи відео-файлів. Конвертація файлів. Порівняння відео-файлів в різних форматах.

Змістовий модуль 3

Мультимедійний проект

Тема 1. Мультимедійний проект. Підготовка мультимедійного проекту. Розміщення проекту в мережі. Сучасні веб-сервіси для розміщення мультимедіа. Служба Вікі-Вікі. Служби Google: Документи, Диск, [YouTube](#), [Picasa](#), [Panoramio](#), [Blogger](#) тощо.

Тема 2. Проблеми авторського права. Файли пропріоритарних форматів. Типи файлів, що не зберігають авторське право. Закон про авторське та суміжні права. Система законодавчо-правових актів у галузі мультимедіа. Специфіка створення і поширення мультимедійних продуктів з правової точки зору. Відкритість інформації та авторське право в Інтернеті. Правові норми в інформаційній діяльності. Піратство. Транскордонна юрисдикція. Способи захисту творів в інтернеті («водяні знаки» та ін.).

ІНДЗ

Не передбачено

Критерії оцінювання роботи студентів

Поточне оцінювання та самостійна робота			Підсумковий тест (екзамен)	Сума
Модуль 1		Модуль 2	40	100
T1-T8	МКР	Самостійна робота		
24	12	24		

Політика курсу

Політика академічної доброчесності – всі роботи студент самостійно здає під час занять і **пояснює кожен етап** виконання роботи.
При цьому враховуються **присутність** на заняттях та

	активність студента під час заняття; недопустимість пропусків та запізень на заняття; користування мобільним телефоном, планшетом чи іншими мобільними пристроями під час заняття (не в цілях навчання); списування та плагіат; за несвоєчасне виконання поставленого завдання знижуються бали і т. ін.
Інформаційне забезпечення	1. У разі дистанційного навчання використовується платформа https://classroom.google.com/c/ODQzMDI1NDYzMDA3 Код курсу: axo6z3qi
Матеріально-технічне забезпечення	Аудиторія теоретичного навчання, лабораторне обладнання, проєктор, ноутбук, смартфон, наукова література, презентаційні матеріали.