

Вінницький державний педагогічний університет

імені Михайла Коцюбинського

Орлюк Дарія, Косовець Олена

ОГЛЯД БЕЗКОШТОВНИХ ОНЛАЙН-ІГОР ДЛЯ НАВЧАННЯ ВЕБ-ТЕХНОЛОГІЙ УЧНІВ ПРОФІЛЬНОЇ ШКОЛИ

Розвиток цифрових технологій зумовлює появу нових професій: SMM-менеджер, спеціаліст з IT-технологій, верстальник та інші. Однією із найкреативніших та найзатребуваніших у IT-сфері вважається професія веб-дизайнера. Вже кілька років вона займає почесне місце в “топ-5” на ринку затребуваних вакансій.

У шкільній програмі з інформатики учні профільної школи вивчають основи веб-технології, який є одним із напрямків інформаційних технологій, що наразі розвивається найбільш динамічно. Навчальний модуль «Веб-технології» є сучасним, корисним і допоможе учням 10-11 класів у визначенні та виборі майбутньої професії. Окрім теоретичного і практичного навчального матеріалу, пропонуємо ознайомити учнів з таким сучасним інтерактивним освітнім напрямком вивчення основ веб-технологій як онлайн-ігри.

Як показують дослідження [1], в наш час використання мобільних освітніх середовищ займають складову ланку в розвитку особистості учня. Основною інтерактивною складовою таких освітніх сервісів є онлайн-ігри.

До речі нещодавно американськими дослідниками було виявлено те, що віртуальні ігри покращують стан здоров'я гравців. За допомогою відеоігор у учнів покращується ряд пізнавальних навичок, також частково вони розвивають просторову навігацію, логічне мислення та пам'ять.

На сьогодні в онлайн середовищах існує безліч інтерактивних веб-сайтів за допомогою яких через онлайн-ігри можна навчити учнів програмувати та розуміти саме написання коду.

Онлайн-ігри дають можливість стати учням не пасивними користувачами комп'ютерних технологій, а навпаки – активними. В основному такі онлайн-ігри є безкоштовними. Наведемо декілька прикладів безкоштовних онлайн-ігор, які рекомендуємо використовувати для навчання веб-технологій учнів профільної школи.

У статті розглянемо дві онлайн-гри *Flexbox Froggy* та *Grid CSS Garden*, які допоможуть учням дізнатися про сучасні веб-технології верстки сайтів за допомогою гучних блоків та сіткою. Ігри розроблені Томасом Парком.

У онлайн-грі **Flexbox Froggy** ви маєте допомогати жабеняті Фрогі та його друзям написанням коду каскадної таблиці стилів. Ваше завдання – це розмістити жабеня Фрогі на лист латаття, наприклад, вирівняти елемент сторінки по горизонталі праворуч за допомогою певної властивості гнучких блоків каскадної таблиці стилів.

Виконуючи послідовно 24 завдання гри, учні ознайомлюються із різними властивостями для позиціонування гнучких блоків засобами каскадної таблиці стилів для реалізації адаптивної верстки веб-сторінок. Всі рівні розміщені за мірою складності.

Гру *Flexbox Froggy* рекомендуємо використовувати для закріплення навчального матеріалу із теми «Адаптивна верстка» під час вивчення вибіркового модуля «Веб-технології».

Засобами онлайн-гри **Grid CSS Garden** учні профільної школи ознайомляться із популярною технологією верстки веб-сторінок у вигляді сітки. Розробник гри пропонує виростити свій морквяний сад. Потрібно поливати лише ті ділянки, де є морква, наприклад, використовуючи властивість *grid-column-start: 3* підлив здійсниться на третій клітині гри. Гра містить 28 рівнів, які поступово ускладнюються. За замовчуванням гра розпочинається з першого рівня (рис.1).



Рис. 1. Вікна онлайн-ігор Flexbox Froggy та Grid CSS Garden.

Також є можливість пропустити рівень, якщо він занадто складний. Рекомендуємо експериментувати і опрацювати всі рівні гри для кращого розуміння сіткової верстки сайтів.

Саме такі онлайн-ігри є одним із інтерактивних та доступних методів для навчання веб-технологій учнів профільної школи. Ігри стають помічниками в опануванні сучасних веб-технологій та у засвоєнні нових знань, умінь та навичок учнів.

СПИСОК ДЖЕРЕЛ:

1. Соя О. М., Тютюн Л. А., Косоць О. П. МОДЕЛЬ ВИКОРИСТАННЯ МОБІЛЬНИХ ОСВІТНІХ СЕРЕДОВИЩ. *Publishing House "Baltija Publishing"* (2020). URL: DOI <https://doi.org/10.30525/978-9934-588-80-8-2.27>
2. Речич Н. В. Інформатика: вебтехнології (вибірковий модуль для 10-11 класів, рівень стандарту)/ Н. В. Речич.– Харків : Вид-во «Ранок», 2020. – С. 64–70.
3. Грайте програмуючи. URLпа: <https://flexboxfroggy.com/#uk>
4. Грайте програмуючи. URL: <https://cssgridgarden.com/>